



#ATRennes

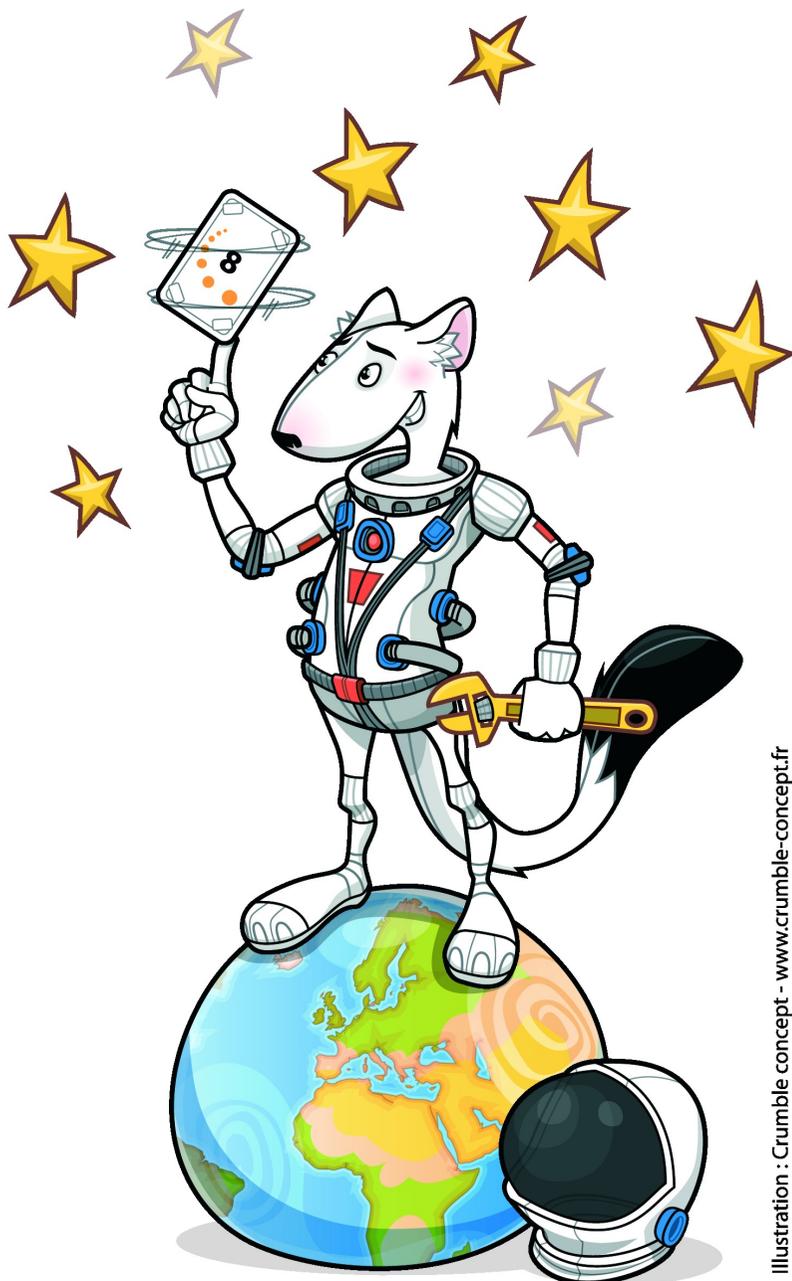


Illustration : Crumble concept - www.crumble-concept.fr

agile tour 2012

à Rennes le 4 octobre 2012

Merci aux sponsors de l'événement



Programme de la journée

Programme Agile Tour Rennes 2012

C Conférence A Atelier R Retour d'expérience * Débutant ** Intermédiaire

	Amphi P	150	Jersey	Guernesey
08:10	Accueil			
08:40	Mot d'ouverture			
09:00	C* Le Product Backlog, qu'est-ce que c'est ? <i>L. Larché</i>	A* Kanban game <i>L. Morisseau</i>	A* Initiation Scrum par la pratique Objectif satisfaction : on a marché Agile <i>C. Ozanne P. Arnaud</i>	A* Boostez vos prises de notes grâce aux mind maps <i>S. Beaussant</i>
09:30				
10:00	C** Agilité & Psychologie Humaniste <i>G. Yvan</i>			
10:30				Pause
11:00	Pause			A** Le jardinier agile <i>P. Thibault G. Robin</i>
11:15	R** Agilité à distance Mythes & Réalités <i>A. Morvant</i>	C* Mieux se positionner pour mieux coacher <i>S. Lebaill</i>	A* Au tableau ! <i>A. Boutin</i>	
11:45				
12:15	Pause			
13:30	R* Histoire d'une équipe auto-organisée <i>M. Roux</i>	A* Des jeux pour apprendre <i>A. Boutin</i>	A* Echouer avec agilité <i>C. Keromen D. De Prémoré</i>	R* Kaléidoscope agile de l'entreprise <i>G. Crassard</i>
14:00				
14:30	C* DevOps ? L'after Agile <i>N. Ledez</i>	A* La boîte à outils du cadrage projet <i>D. Munier L. Levy</i>	A* Atelier LeanCanvas <i>L. Roger</i>	C* En quoi Git serait plus agile que SVN ? <i>G. Collic</i>
15:00				
15:30				
16:00	Pause			
16:30	C** Ni Gladiateur Ni Bisounours <i>C. Thibaut</i>	C* Les nouvelles règles de développement d'un nouveau produit <i>F. Aimetti</i>	R* Scrum Master du terrain pendant 14 mois <i>L. Larché</i>	A* Illustration par l'exemple Lego4Scrum <i>A. Morvant G. Crassard</i>
17:00				
17:30	R* Les infiltrés : coaching agile en milieu waterfall <i>C. Keromen</i>	R** Agilité au delà du domaine informatique <i>L. Levy</i>	A** Prune the conference tree <i>A. Boutin</i>	
18:00				
18:30	Femecture			

Note : le nombre de participants pour les ateliers est limité.

Détail des séances

Salle Amphi P

09h00 - 10h00

Le Product Backlog, qu'est-ce que c'est ? Comment le construire ?

Ludovic Larché

BASES - Conférence - 1h - Débutant

Orateur

Scrum Master depuis 2008 et architecte logiciel JEE, 13 ans d'expérience dans le monde du développement logiciel, en poste chez Orange Business Services depuis 3 ans en tant que Formateur Scrum et accompagnateur de projets agiles : aide des équipes projets vers une transition vers l'agilité Scrum / Kanban et l'accompagnement du changement.

Prérequis

Connaître les bases de l'agilité et de Scrum.

Résumé

Apprendre les techniques pour construire un Product Backlog, le nerf de la guerre des équipes Scrum.

1/ Présentation de la théorie qu'est ce qu'un Product ?

2/ Comment se positionne le Product Backlog dans le développement de Produit Agile : Product Vision, Product Roadmap, Product Backlog

3/ Quels sont les outils et les pratiques pour construire un Product Backlog : les personas, story mapping, pattern INVEST, pattern DEEP, user stories, etc...

4/ Quelques recommandations et pièges à éviter venant de l'expérience du terrain ... et de plusieurs contextes projets

5/ Conclusion & Questions

Bénéfices

Faire un tour d'horizon des pratiques agiles pour construire un Product Backlog, donner des recommandations et des pièges à éviter en comparant la théorie et des expériences venant du terrain.

10h00 - 11h00

Agilité et Psychologie Humaniste

Yvan Galisson

NOUVEAUTES – Conférence – 1h – Intermédiaire

Orateur

Yvan Galisson est animateur formateur coach d'équipes projet, dans le domaine de l'informatique avec Timwi Consulting, et en tant que Président de l'Union Rennes Basket 35.

Auparavant, il a co-crété ou co-développé plusieurs entreprises dans le domaine du logiciel.

Prérequis

Connaître les concepts de base de SCRUM : les rôles, les rituels, les livrables

Résumé

Les méthodes agiles sont devenues populaires récemment, en tant que synthèse pragmatique et nécessaire de plusieurs tendances du génie logiciel. Elles préconisent de concevoir la vie des projets - et pourquoi pas celle des entreprises plus largement - prioritairement autour de l'équipe, de la collaboration client, de la recherche du résultat concret et de l'intelligence de situation.

Le mouvement agile pousse ainsi à la confiance dans les personnes, au développement des compétences et la qualité des relations, sans jamais perdre de vue la nécessité de la performance économique.

Le mouvement de la psychologie humaniste nait il y a plus de 50 ans. Parmi les contributeurs les plus connus de cette école il y a Abraham Maslow et sa théorie de la motivation, Erich Berne et l'analyse transactionnelle, William Schutz sur le thème de l'estime de soi comme vecteur de confiance.

De manière générale ce mouvement préconise de s'intéresser aux personnes et à leurs interactions, ici et maintenant, plutôt que de d'analyser des éléments passés ou inconscients. Il pose comme principe la capacité des personnes à prendre leur destin en mains et à se développer.

Cette session propose une mise en lumière de plusieurs points de convergence entre les deux mouvements, et en particulier :

- La position OK
- La structuration du temps
- La recherche du consensus
- Les conditions de la motivation
- Le chemin de la confiance
- L'expérimentation et le partage

- Le rôle et la posture du coach

Bénéfices

Continuer de décoder SCRUM et les raisons du succès de l'agilité. S'ouvrir l'esprit.

11h15 - 12h15

L'agilité à distance - Mythes et Réalités

Aurélien Morvant

NOUVEAUTES - Retour d'expérience - 1h - Intermédiaire

Orateur

Coach agile chez Orange mais intervenant essentiellement à l'extérieur du groupe, passionné par l'agilité et les serious games.

Prérequis

Connaître les bases de l'agilité, avoir déjà mis en oeuvre une méthode agile.

Résumé

Bonjour, je veux être agile mais je n'ai pas le temps pour accompagner l'IT et je ne serai pas sur site.

C'est grave docteur ?

Bonjour, je veux être agile mais mon équipe est en partie a Paris, Rennes, Le Caire, Cassablanca.

C'est grave docteur ?

Si chez vous les termes near-shore, off-shore et agilité doivent s'associer, nous essayerons de vous faire partager comment nous l'avons vécu.

Nous échangerons sur différents projets qui ont tenté l'aventure.

Au travers de retour d'expérience, faites vous votre idée, votez sur les solutions choisies .

Bénéfices

Avoir un retour d'expérience sur la mise en place de l'agilité dans un contexte non favorable.

13h30 - 14h30

Histoire d'une équipe auto-organisée

Myriam Roux

BASES - Retour d'expérience - 1h - Débutant

Orateur

Je travaille depuis près de 20 ans dans l'IT pour banques d'investissements ou sociétés de gestion. J'ai découvert l'agilité en 2006. Puis le lean en 2010. Depuis fin 2011 j'ai rejoint le Centre Agile de la SG-CIB où j'exerce mon métier de coach agile avec passion. Je m'enrichis au contact des équipes que j'accompagne et grâce aux rencontres avec mes pairs.

Résumé

Je vais vous raconter l'histoire d'une équipe auto organisée.

Avec cette histoire je vais vous parler de collaboration, de pouvoir transféré à l'équipe, d'amélioration continue, de passion et ... d'erreurs de jeunesse. Il y sera aussi question de manager agile, de vision, et de confiance.

C'est une histoire vraie, issue de mon vécu de coach agile dans une équipe en charge d'accompagner la transformation agile d'une DSI.

Je veux partager avec vous cette expérience et tenter de comprendre ce que nous avons vécu en tant qu'équipe auto organisée.

Mes propos n'engagent que moi et ne sont que ma perception subjective de la réalité. Nous vous proposons d'en expérimenter un avec nous, qui semble aussi simple qu'efficace, et facile à adapter à tous les contextes.

14h30 - 16h00

DevOps ? L'after Agile.

Nicolas Ledez

OUTILS - Conférence - 1h - Débutant

Orateur

Nicolas est architecte système chez OBS IT&L@bs (ça en jette hein ?). Et oui c'est un méchant sysadmin !

Mais il se soigne, il fait du Ruby à la maison et l'utilise un maximum au boulot.

Développement d'applications Web, script, outils d'automatisation, etc.

PS : Ne faites pas attention, il est sarcastique et parle souvent au second degré. Ca n'arrange pas son sale caractère :)

Résumé

Maintenant que les développeurs arrivent à parler aux clients grâce à Agile. On va s'attaquer à plus dur :

Les SysAdmins !

Vous savez ces grosses bêtes velues ? Qui écoutent du métal et grognent quand vous prononcez "connecter" et "production" dans la même phrase.

Et ben vous savez, ils pensent la même chose de vous (en gros hein !).

Ce serait bien si les Dev pouvaient travailler avec les Ops ?

Vous avez un but commun avec eux : faire tourner une application en production.

Bénéfices

Initiation à DevOps.

Vous en avez entendu parler ? Vous avez des mythes en tête ?

Nous allons poser les bases de la philosophie de ce qu'est DevOps et surtout de ce que ce n'est pas.

Mais ensuite échanger et voir comment cela peut changer nos manières de travailler et les bénéfices de ce nouveau mouvement.

16h30 - 17h30

Ni Gladiateur Ni Bisounours

Christophe Thibaut

OUTILS - Conférence - 1h - Intermédiaire

Orateur

Christophe travaille chez OCTO technology et a 25 ans d'expérience. Ses compétences sont nombreuses. C'est un développeur et un formateur TDD réputé depuis plus de 10 ans, et l'un des fondateurs du premier dojo de programmation. Programmeur maîtrisant plus d'une dizaine de langages, il pratique et forme également de nombreux clients aux tests fonctionnels, aux cas d'utilisations, ainsi qu'à toutes les pratiques de planification et de communication des méthodes agiles Scrum et XP. Excellent communicant à l'oral, apprécié pour ses articles, il est coauteur du livre "Une politique pour le Système d'Information" et présente régulièrement ses découvertes et ses nouvelles formations dans de nombreuses conférences comme Agile France, Agile Tour ou XP Days.

La mission de Christophe est d'aider ses clients à créer des équipes remarquables. Son intervention permet d'améliorer rapidement et durablement les résultats des projets de développement logiciel. Christophe met son expérience et ses connaissances au service de tous: développeurs, maîtres d'ouvrage, utilisateurs et managers. Consultant chevronné, Christophe aborde les problématiques techniques, organisationnelles et relationnelles avec une grande richesse d'analyse tout en restant pragmatique. Par son savoir faire, sa créativité et ses qualités relationnelles, il est capable d'initier les changements organisationnels et culturels nécessaires à la création de produits extraordinaires.

Christophe est un facilitateur et un coach maîtrisant de nombreux outils et modèles de communication. Il aide ses clients à voir plus clair dans chaque situation, et à résoudre individuellement ou en équipe les conflits inhérents à tout projet ambitieux. Observateur attentif, pratiquant l'écoute active ainsi que le coaching appréciatif, il porte une attention particulière au travail sur les relations d'équipe et à leur dynamique complexe. C'est un coach passionné, qui engage ses clients à développer et exploiter la créativité, l'intégrité, et le support mutuel qui sont à la base de toute performance d'équipe.

Résumé

Le succès – et la difficulté – pour un développeur, ça peut être de réaliser des prodiges techniques, de résoudre des problèmes intéressants, de choisir et maîtriser ses outils, de se former continuellement. Mais ça ne suffit pas. Pour réussir un projet, il faut former une équipe qui marche. Et une fois en équipe, les difficultés changent. Vous souvenez-vous d'avoir, durant votre parcours scolaire ou vos premières années de travail, été formé pour réussir en équipe ? Pour réussir en équipe faites-vous appel à "l'esprit d'équipe" ? A "l'engagement" ? Au "leadership" ? Dans cette session, à travers des retours d'expérience, nous parlerons de quelques modèles, outils et pratiques qui permettent de surmonter trois difficultés du travail en équipe, à savoir:

- comment exercer toute sa créativité ?
- comment livrer à temps, tout le temps ?
- comment se confronter mutuellement ?

Bénéfices

Les participants, ainsi que Christophe, en apprendront plus sur des modèles et des outils pragmatiques permettant d'obtenir des résultats remarquables en équipe.

17h30 – 18h30

Les infiltrés : coaching agile en milieu waterfall

Christophe Keromen

BASES – Retour d'expérience – 1h – Débutant

Orateur

S'intéressant à l'agilité depuis le début des années 2000, Christophe intervient dans des projets informatiques de toute nature depuis 1987. Après avoir été développeur, chef de projet, formateur, product manager, technical evangelist, il mobilise ses expériences pour accompagner les équipes dans la mise en oeuvre de l'agilité.

Résumé

Deux coaches agiles ont été infiltrés pendant plusieurs mois au sein d'une équipe fonctionnant en mode traditionnel. Leur mission : contribuer à la réussite du lot 2 d'un projet complexe où le lot 1 s'était révélé un véritable échec.

Dans ce retour d'expérience, vous suivrez leur progression jour après jour. Animation de réunions quotidiennes, introduction d'un cadre itératif, mise en place d'un management visuel, distillation d'un esprit d'amélioration continue seront-ils suffisant pour sauver le projet ? Quel sera l'impact de l'agilité ? Nos deux coaches perdront-ils leur âme ?

Une aventure agile riche de péripéties et d'enseignements...

Bénéfices

Les débutants en agilité découvriront une mise en oeuvre pragmatique et pédagogique de pratiques agiles.

Pour les connaisseurs de Scrum, ce sera l'occasion de réfléchir aux fondamentaux de l'Agilité et à la détermination d'une Agilité sur mesure.

Nous partagerons ensemble la difficulté d'inventer son chemin jour après jour en fonction des événements.

Salle I50

09h00 - 11h00

Kanban game

Laurent Morisseau

JEUX - Atelier - 2h - Débutant

Orateur

Fondateur Morisseau Consulting, depuis 2008

Coach et formateur Agile et Kanban

Certified Scrum Coach

Auteur du livre "Kanban pour l'IT", Dunod

Co-fondateur de la fédération Agile

Prérequis

Aucun

Résumé

Vous voulez découvrir le Kanban par la pratique?

Vous voulez savoir combien de dollars vous allez gagner avec votre nouvelle start-up en 18 jours?
Et si vous ferez-vous les bons choix d'injection, de sélection ou d'allocation pour établir le nouveau record?

Alors venez relever le challenge Kanban Game!

Bénéfices

Vous y découvrirez comment fonctionne un système kanban avec ses limites et son flux tiré, les classes de service et les carte de contrôle et diagramme de flux cumulé lors de cet atelier ludique.

11h15 - 12h15

Mieux se positionner pour mieux coacher

Sylvie Le Bail

OUTILS - Conférence - 1h - Débutant

Orateur

Ingénieur informatique de formation, j'ai exercé à des postes de marketing/communication et RH dans des postures de salarié/consultant et formatrice avant de me former au coaching. Une conviction simple « La vie ne réside pas dans les molécules mais dans les relations qui s'établissent entre elles. » Linus Pauling, Prix Nobel de chimie.

Pour plus d'information, consulter le site web : www.kaouann.com.

Prérequis

Aucun

Résumé

Le verbe accompagner a plusieurs sens. On peut accompagner son enfant à l'école. On peut aussi accompagner un client vers plus d'agilité, comme accompagner un nouveau manager dans sa prise de fonction.

Un même verbe, trois postures différentes. Quelle posture pour un coach agile ? Comment se positionner vis-à-vis de mes clients ? vis-à-vis des équipes accompagnées ?

Bénéfices

Partager une vision du métier de coach. Placer l'humain au cœur au dispositif de changement.

13h30 - 14h30

Des jeux pour apprendre

Alexandre Boutin

NOUVEAUTES – Conférence – 1h – Débutant

Orateur

Diplômé de l'Ensimag en 1989, Alexandre découvre l'Agilité en 2004 et prend en charge la promotion de l'Agilité en Europe, Asie et Inde pour Yahoo International de 2005 à 2009.

Début 2009, Alexandre décide de créer la société AGILETOYOU pour former et accompagner de nombreux clients désireux de devenir Agile (Orange, EDF, Total, Samse, BBC ...).

Spécialiste des jeux agiles et facilitateur Innovation Games®, Alexandre est de plus un orateur régulier des conférences nationales et préside le CARA (Club Agile Rhône Alpes).

Prérequis

Connaître la terminologie et les pratiques SCRUM !

Résumé

L'agilité est une approche radicalement différente des autres méthodes de développement pour le logiciel, mais néanmoins tout n'est pas nouveau et certaines pratiques d'enseignement peuvent être réutilisées avec succès, en particulier tout ce qui concerne l'apprentissage par le jeu.

Les jeux libèrent les participants de certaines contraintes et leur côté « atelier pratique » facilite la mémorisation des principes et techniques enseignés.

Parfois sceptiques au préalable, la très grande majorité des participants expriment même volontiers avoir pris du plaisir durant ces jeux, que demander de plus ?

Bénéfices

- de mieux comprendre les leviers sur lesquels agit l'apprentissage par le jeu,
- de connaître les principes pour créer et animer un jeu qui « marche »,
- de découvrir quelques jeux agiles parmi les plus populaires.

14h30 – 16h00

La boîte à outils du cadrage de projet

Damien Munier

Lan Levy

OUTILS – Atelier – 1h30 – Intermédiaire

Orateur

Damien Munier : scrum master, agilisateur chez Marcel (groupe Publicis).

Damien débute sa carrière en tant que développeur avant de devenir responsable d'équipe de développement. Il se tourne depuis 1 an et demi vers les méthodologies agiles et les techniques de facilitation. Il aide les équipes projets à travailler plus harmonieusement avec leurs clients pour apporter une meilleure réponse à leurs besoins.

Lan LEVY: facilitatrice et formatrice chez Coactiv

Prérequis

Toutes personnes intéressées par le sujet sont bienvenues.

Résumé

Le cadrage est une étape indispensable pour garantir le succès du projet. Ici on ne parle pas de faire des spécifications mais bien d'établir la vision et les premiers pas pour démarrer. Comment impliquer les acteurs clés dès le début ? Comment créer la confiance pour mener à bien le projet ? Comment définir les bonnes priorités, et identifier les risques ? Comment faire le juste nécessaire et suffisant ?

Bénéfices

Cette session sous forme d'atelier vous fera découvrir différents outils et techniques d'animation pour réaliser cette phase avec succès. Une conversation à la fin permettra d'échanger et de chercher des idées pour enrichir cette boîte à outils du cadrage de projet.

16h30 – 17h30

Les nouvelles règles de développement d'un nouveau produit

Fabrice Aimetti

BASES – Conférence – 1h – Débutant

Orateur

L'Agilité, je ne suis pas tombé dedans tout petit. Mais du jour où je l'ai rencontrée (début 2009), je ne l'ai plus quittée. J'en vis maintenant à plein temps depuis la création de la marque Agilarium® (début 2012). Je blogue agile, je tweete agile, je traduis agile et je joue agile. Vous aussi, vous pouvez le faire !

Prérequis

Curiosité

Résumé

Le framework Scrum a été suggéré dans cet article de 1986, tout y est : aptitude au changement, auto-organisation, chevauchement des phases du cycle de développement, apprentissage global et multiple, contrôle subtil et récompense de la performance de l'équipe, transfert des connaissances dans l'organisation. Le tout dans un contexte d'innovation forte ! Quelles sont les limites de cette démarche et le niveau d'implication demandé au management ?

Bénéfices

Scrum est un outil et comme tout outil il a été conçu sur la base d'une intention première. Cette conférence répond à la question "Pourquoi Scrum ?" et assume l'héritage du Toyota Production System.

17h30 - 18h30

Agilité au-delà du domaine informatique, retour d'expérience.

Lan Levy

NOUVEAUTES – Retour d'expérience – 1h – Intermédiaire

Orateur

Lan LEVY : formatrice et formatrice certifiée. Lan a travaillé avec des organisations, des entreprises dans des contextes et cultures différentes. Elle ramène la facilitation dans la conduite des projets et notamment les projets agiles. Son rôle chez coactiv aujourd'hui consiste à développer l'efficacité et la collaboration pour accompagner le changement dans les organisations.

Prérequis

Toutes personnes intéressées par le sujet sont invitées à nous joindre.

Résumé

Un client vient nous chercher. Il manage 40 consultants techniques qui sont répartis dans 4 continents : l'Afrique, l'Asie, l'Europe et l'Amérique. Chaque consultant technique doit gérer à peu près 25 projets par an. Leur problématique : pas de processus de gestion de projet interne commun.

Bénéfices

C'est un retour d'expérience sur comment nous avons utilisé les principes de l'agilité : la co-construction, itérative et incrémentale, l'amélioration continue dans ce cas. Vous pouvez voir que l'agilité peut aller vraiment au-delà du domaine informatique et échanger avec nous sur ce sujet.

Salle Jersey

09h00 - 11h00

Initiation Scrum par la pratique.

Objectif Satisfaction : on a marché Agile.

Chris Ozanne

Arnaud Pasquiers

BASES - Atelier - 2h - Débutant

Orateur

Chris : consultant/développeur indépendant.

Arnaud : consultant/développeur indépendant.

Pratiquons l'Agilité (SCRUM) sur plusieurs projets.

Prérequis

Aucun

Résumé

** Présentation Agile + découverte de SCRUM / 30 minutes **

** Atelier mettant en pratique SCRUM / 60 minutes **

Plusieurs équipes. Chaque équipe est le PO d'une autre équipe.

Les projets sont différents pour chaque équipe.

Nous intervenons de temps en temps pour ajouter des contraintes.

** Conclusion / 30 minutes **

Remarques suite aux observations.

Questions.

Bénéfices

Pour les participants : compréhension de SCRUM par la pratique. Mise en avant des notions importantes (itérations, backlog, démo, priorité...) et en particulier la satisfaction client.

Pour nous : intégration et visibilité dans la communauté Agile.

11h15 - 12h15

Au tableau !

Alexandre Boutin

JEUX - Atelier - 1h - Débutant

Session limitée à 27 participants

Orateur

Diplômé de l'Ensimag en 1989, Alexandre découvre l'Agilité en 2004 et prend en charge la promotion de l'Agilité en Europe, Asie et Inde pour Yahoo International de 2005 à 2009.

Début 2009, Alexandre décide de créer la société AGILETOYOU pour former et accompagner de nombreux clients désireux de devenir Agile (Orange, EDF, Total, Samse, BBC ...).

Spécialiste des jeux agiles et facilitateur Innovation Games®, Alexandre est de plus un orateur régulier des conférences nationales et préside le CARA (Club Agile Rhône Alpes).

Prérequis

Aucun

Résumé

Vous pratiquez l'agilité et vous êtes fiers de votre tableau de postIT qui trône dans un coin du bureau.

C'est bien, mais il y a tableau et Tableau !

Êtes-vous certain que le votre est beau, si si c'est important, et plus encore, vous permet-il de visualiser rapidement l'état de votre projet et ses dysfonctionnements ?

Je vous propose un atelier en 2 itérations pour créer de beaux et utiles tableaux en équipe, saurez-vous relever ce challenge ?

Bénéfices

Découvrir que le management visuel est riche d'enseignements et pas si évident que cela à mettre en place.

Et surtout passer un bon moment en apprenant quelques techniques agiles.

13h30 - 14h30

Echouer avec agilité

Christophe Keromen

Dominique De Prémoriel

BASES - Atelier - 1h - Intermédiaire

Orateur

Christophe et Dominique animent la communauté Agile Morbihan et sont également membres de l'équipe d'organisation d'Agile Tour Vannes. Ils sont tous les deux certifiés Scrum Master (certification ScrumAlliance).

Dominique est également Certified Scrum Product Owner (CSPO) de la Scrum Alliance.

Tous deux interviennent en accompagnement d'équipe.

Prérequis

Connaissance du manifeste agile.

Posture de participant et non de spectateur : nous apportons le cadre, les participants fournissent le contenu.

Résumé

Ken Schwaber : "I estimate that 75% of these organizations using Scrum will not succeed in getting the benefits that they hope for from it".

Les participants sont invités à soumettre des propositions de retours d'expérience.

Le public priorise les propositions qui seront traitées dans l'ordre, dans la limite du temps fixé.

Le porteur du retour d'expérience décrit dans une phase timeboxée le contexte et les problèmes rencontrés.

Tous les participants peuvent l'interroger pour approfondir et analyser (dans une phase timeboxée).

Une synthèse est effectuée en fonction de différents critères : problème de contexte, de valeurs, de méthode, de manque de formation, de personne...(dans une phase timeboxée)

Des pistes d'améliorations sont proposées par les participants. (dans une phase timeboxée)

Le porteur du retour d'expérience donne son feedback sur les pistes proposées. (dans une phase timeboxée)

On passe au retour d'expérience suivant en suivant le même canevas.

Bénéfices

Pas de solution toute faite, mais un cadre de réflexion collective sur les leçons à tirer des échecs.

Objectif : s'améliorer !

14h30 - 16h00

Atelier LeanCanvas

Laurent Roger

NOUVEAUTES - Atelier - 1h30 - Débutant

Session limitée à 24 participants

Orateur

Ingénieur électronicien et informaticien, Laurent Roger est fondateur et actionnaire de plusieurs startups. Il a pratiqué l'agilité pour plusieurs projets logiciels et comme Monsieur Jourdain, depuis 2006 le méthode LeanStartup, publiée par Eric Ries en 2010.

Un retour d'expérience LeanStartup a été présenté à la Cantine Numérique en mars 2012.

Prérequis

Venir avec une idée sur un PostIT.

Résumé

'Lean Startup' est une méthode entrepreneuriale développée par Eric Ries, véritable alchimie entre la méthodologie de Développement Client de Steve Blank et les méthodes de développement agiles.

Cette méthodologie s'applique aux entreprises de technologies en création mais aussi à toute création et lancement de nouveau produit sur un marché nouveau et/ou existant.

Après un rappel des principes de la méthode (durée 25 minutes), un atelier permet de pratiquer un des outils appelé LeanCanvas. Le sujet sera choisi parmi les PostIT amenés par les participants.

Bénéfices

S'informer sur la méthode LeanStartup (session de 25 minutes)

Le participant peut s'arrêter après 25 minutes pour aller à une autre session.

Découvrir un des outils de la méthode par la pratique

16h30 - 17h30 **Scrum Master du terrain pendant 14 mois et une release Agile**
Ludovic Larché

BASES – Retour d'expérience – 1h – Débutant

Orateur

Scrum Master depuis 2008 et architecte logiciel JEE, 13 ans d'expérience dans le monde du développement logiciel, en poste chez Orange Business Services depuis 3 ans en tant que Formateur Scrum et accompagnateur de projets agiles : aide des équipes projets vers une transition vers l'agilité Scrum / Kanban et l'accompagnement du changement.

Prérequis

Aucun, personnes intéressés par un retour d'expérience d'un Scrum Master du terrain.

Résumé

Le support de cette présentation n'est pas encore défini mais cela couvrira les ébats d'un projet agile contenant une phase exploratoire et ses travers, la phase de développement, l'intégration de testeurs dans une équipe agile, la tentative d'une contractualisation agile et surtout l'état des lieux d'un projet agile / Scrum après une longue version agile de 14 mois.

Ce retour d'expérience se terminera par des recommandations, des pièges à éviter et des contextes projets à éviter.

Bénéfices

Obtenir pour les participants un retour d'expérience du terrain, description du métier de Scrum Master et animation d'une équipe Scrum dans un contexte difficile.

Cette session permettra pour moi d'offrir un retour d'expérience en tant que Scrum Master afin de communiquer les problèmes rencontrés et les succès tout de même du projet.

17h30 - 18h30

Prune the conference tree

Alexandre Boutin

OUTIL - Atelier - 1h00 - Intermédiaire

Orateur

Diplômé de l'Ensimag en 1989, Alexandre découvre l'Agilité en 2004 et prend en charge la promotion de l'Agilité en Europe, Asie et Inde pour Yahoo International de 2005 à 2009.

Début 2009, Alexandre décide de créer la société AGILETOYOU pour former et accompagner de nombreux clients désireux de devenir Agile (Orange, EDF, Total, Samse, BBC ...).

Spécialiste des jeux agiles et facilitateur Innovation Games®, Alexandre est de plus un orateur régulier des conférences nationales et préside le CARA (Club Agile Rhône Alpes).

Résumé

En guise de rétrospective de la conférence, je propose de l'animer par le biais d'un innovation game adapté : Prune the product Tree, pour identifier les thèmes de 2013.

Bénéfices

Expérimenter un innovation game

Salle Guernesey

09h00 - 10h30

Boostez vos prises de notes grâce aux Mind Map

Suzon Beaussant

OUTIL - Atelier - 1h30 - Débutant

Orateur

Formatrice certifiée à l'enseignement de la carte heuristique (Mind Map), Suzon Beaussant est spécialiste de la communication et dirigeante de l'entreprise évolud'. Elle travaille également en ingénierie pédagogique et créé depuis 2006 des supports de formation ludiques et innovants.

Prérequis

Venir avec une idée sur un PostIT.

Résumé

L'utilisation du Mind Mapping pour la prise de notes permet une vision graphique, synthétique et percutante des débats !

L'atelier se déroulera en deux temps :

Présentation rapide de la technique du mind mapping et de son intérêt dans la prise de notes.

Présentation et explication des grandes règles d'élaboration d'une mind map

Bénéfices

A la fin de l'atelier, les stagiaires auront compris les règles de bases d'une mind map efficace. Ils pourront appliquer ces règles dans l'élaboration de leur mind map, tant sur papier qu'en utilisant des logiciels dédiés (Xmind, Mindmanager, freemind...)

11h00 - 11h45

Le jardnier agile

Pierrick Thibault

Grégoire Robin

BASES - Atelier - 1h30 - Intermédiaire

Orateur

Co-fondateur de Agile Garden, Grégoire travaille à améliorer l'intelligence collective des équipes et des organisations. Il conçoit et facilite des activités et jeux agiles pour aider les équipes à atteindre leurs objectifs lors des temps de travaux collectifs.

Pierrick est coach agile et créateur associé de Agile Garden. Il est également membre fondateur de l'association Agile Nantes, et enseigne les méthodes agiles en Miage Master II et Licence Pro en tant qu'intervenant extérieur.

Prérequis

Ce jeu a été conçu pour des participants connaissant les rôles et les étapes du cycle Scrum, mais vous pouvez tenter ce jeu d'équipe même sans ces bases. Quelques connaissances en jardinage peuvent être un plus ;)

Résumé

Votre village compte sur votre équipe pour réaliser un jardin communal qui saura fédérer les passionnés de jardinage mais aussi devenir un lieu de convivialité. Saurez-vous mener agilement ce projet vers la réussite et faire face aux aléas qui ne manqueront pas de solliciter vos talents de Product Owner ? Jeu testé, approuvé et amélioré à Agile Games France 2012.

Bénéfices

Vivre le quotidien du Product Owner, un des 3 rôles clés de Scrum.

13h30 - 14h30

Kaléidoscope agile de l'entreprise

Guillaume Crassard

OUTILS - Retour d'expérience - 1h00 - Débutant

Orateur

De Paris à Nantes en passant par Tokyo, ma carrière au sein d'une banque française me montre que l'amélioration continue est au coin de l'open space. Voilà comment du support à la gestion de projets transversaux j'en suis venu à l'agilité. L'aventure agile ne fait que commencer.

Résumé

Retour d'expérience sur les initiatives d'une multinationale pour devenir (plus) agile. Du développement d'une communauté informée et formée, au suivi de la progression de tous en passant à l'émergence d'un coaching interne, nous verrons quel kaléidoscope agile l'entreprise peut utiliser. L'objectif sera-t-il atteint ?

Bénéfices

De la théorie à la pratique, voici un pas de géant ou un saut de puce à l'échelle d'une grande entreprise. Voilà ce qu'il est possible de faire pour favoriser l'agilité au quotidien dans l'entreprise.

14h30 - 16h00

En quoi Git serait plus agile que SVN ?

Guillaume Collic

OUTILS - Conférences - 1h30 - Débutant

Orateur

Indépendant, le jour j'intègre les équipes de mes clients pour les faire monter en compétences sur le développement logiciel en contexte agile (sur les plans techniques et méthodologiques) : code agile (TDD, maintenabilité, ...), intégration continue et déploiement continu (Git, Jenkins, ...), Scrum, Kanban, etc.

Passionné, le soir je suis rarement inactif. Vous me trouverez en train de participer à l'organisation du BreizhCamp, Agile Tour Rennes, Agile Open Rennes, Coding Dojo (à l'INSA Rennes à partir de ce

mois), CodeOuest.org (initiative pour améliorer la visibilité des communautés touchant les développeurs de l'ouest, en particulier un annuaire), ou tout simplement en train de profiter d'une soirée communautaire ou d'une conférence.

Résumé

On parle de plus en plus de Git. C'est un gestionnaire de version créé par Linus Torvald pour gérer les sources du noyau Linux. Depuis, c'est progressivement devenu la référence des gestionnaires de version, en particulier dans le monde open source. Pourquoi ? Est il si différent de SVN ? Quel apport dans un contexte agile ?

Illustration par l'exemple - Lego4Scrum

16h30 - 18h30

Aurélien Morvant

Guillaume Crassard

JEUX - Atelier - 2h00 - Intermédiaire

Session limitée à 24 participants

Orateur

Coach agile chez Orange et intervenant essentiellement à l'extérieur du groupe, passionné par l'agilité et par les serious games.

Prérequis

Aucun

Résumé

Comprendre le framework agile SCRUM en quelques heures sans pratiquer nous laisse un sentiment de frustration.

Comprendre le framework agile SCRUM en quelques heures en pratiquant dans un contexte projet est difficile et nécessite un ticket d'entrée non négligeable.

Comprendre le framework agile SCRUM en quelques heures en pratiquant dans un contexte que tout le monde connaît devient stimulant.

Alexey Krivitsky a inventé ce jeu, nous allons le jouer ensemble.

Il permettra d'aborder les valeurs véhiculées par l'agilité, par SCRUM et de faire ressortir les éléments qui souvent sont cause d'échec sur les projets

Bénéfices

Identifier les valeurs que l'agilité permet de mettre en avant

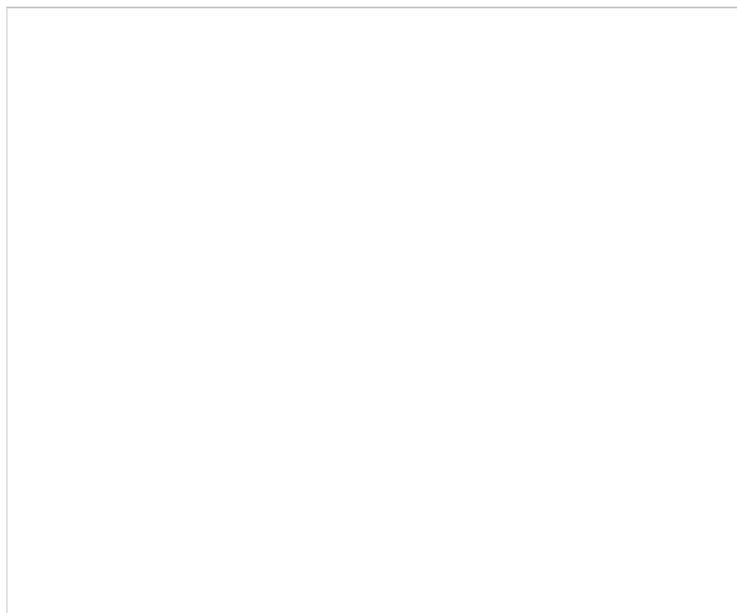
S'immerger concrètement dans un projet en ... 2h !

Comprendre les principes de base de SCRUM

Lieu et accès

ISTIC

Campus de Beaulieu
263, avenue du Général Leclerc
CS 74205
35042 RENNES CEDEX
Téléphone : 02 99 84 71 00
Fax : 02 99 84 71 71



GPS : **48.1155, -1.6385**

L'ISTIC est le bâtiment 12D situé près du parking P1 au sud du campus de Beaulieu (sur le plan indiqué ci-dessous).

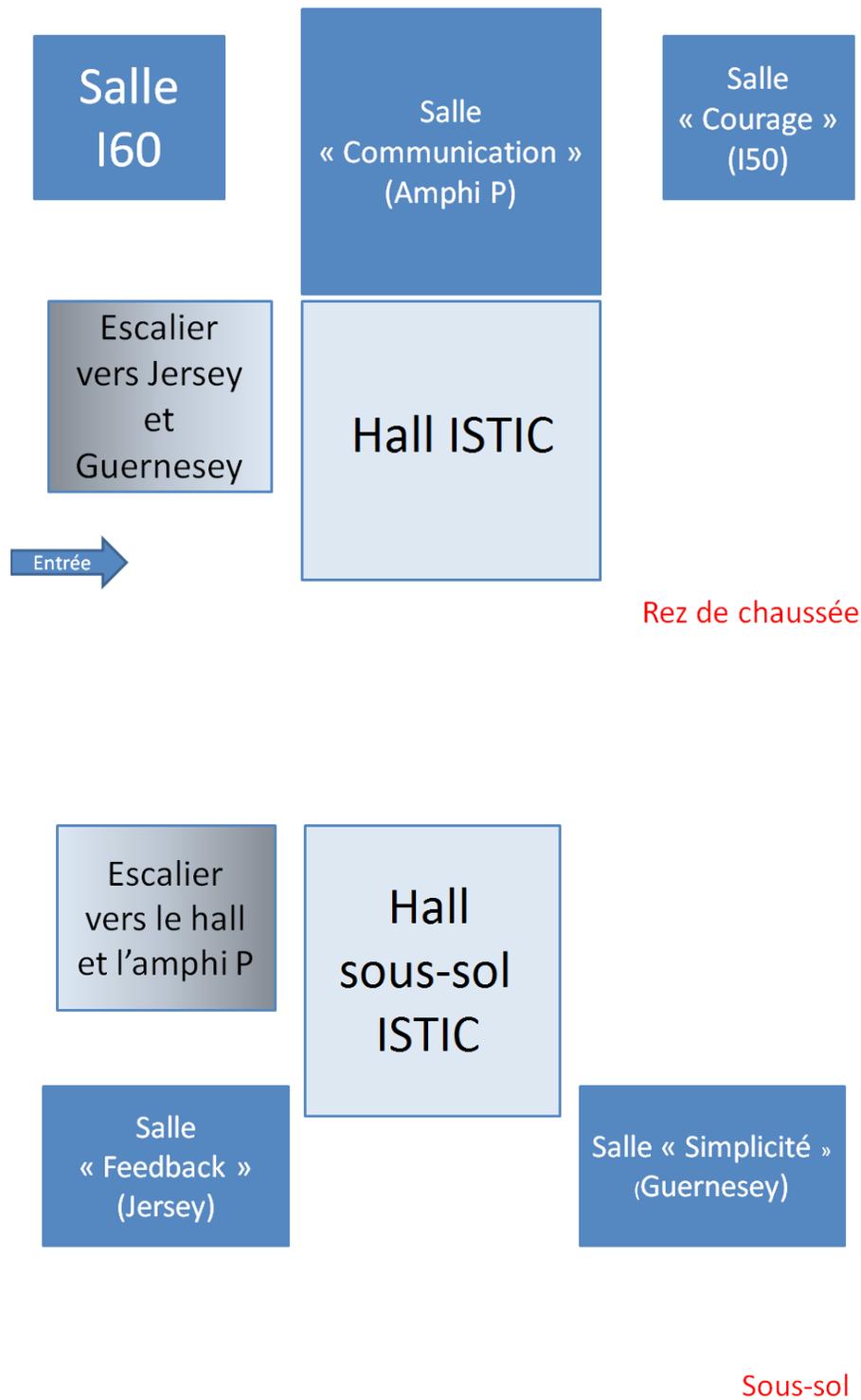
Lignes de bus : Les lignes 4, 6 et 40 (arrêt Tournebride pour l'entrée sud du Campus) sont accessibles en fauteuil (les bus sont équipés de palettes rétractables).

Par la route : En venant de Paris par la voie express, prendre la sortie vers Rennes-Centre, suivre le fléchage "Campus de Beaulieu".

Le campus universitaire est sur votre droite à l'entrée de l'agglomération.

En venant du centre-ville, prendre les quais, direction Cesson-Sévigné/Laval. Le campus est à quelques kilomètres sur la gauche.

Plan du site





istic

Logica



SOFTEAM
Think Object

