

Agilité et Psychologie Humaniste

Carte d'identité

- Développement logiciel et management
- Offre
 - Co-développement
 - Conseil et formation
 - Coaching de personnes et d'équipes
- Rennes – Nantes – Paris
- 10 collaborateurs
- Agilité, technicité, cordialité

Pourquoi?



Figures de la psychologie humaniste



Abraham Maslow

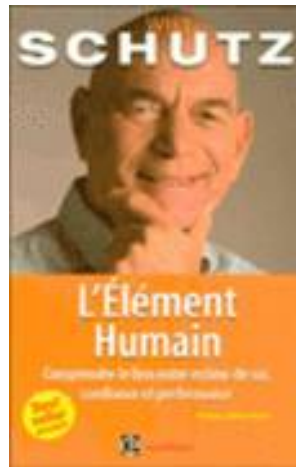


Carl Rogers

« Life, at its best, is a flowing, changing process in which nothing is fixed. »

- Empathie
- Authenticité
- Non-jugement
- Respect du cadre de référence
- Centrage sur le ressenti comme accélérateur de l'énonciation

Figures de la psychologie humaniste



William Schutz

Utilisée en premier lieu dans les entreprises, cette méthode repose sur la conviction que le niveau d'ouverture, d'humanité et de confiance entre les individus conditionne autant le bien-être mental et physique des salariés que la productivité de l'entreprise.



Eric Berne

L'analyse transactionnelle vise à permettre une prise de conscience ainsi qu'une meilleure compréhension de « ce qui se joue ici et maintenant » dans les relations entre deux personnes et dans les groupes. Elle propose des grilles de lecture pour la compréhension des problèmes relationnels.

3 idées de la psychologie humaniste

- Les personnes ont de l'importance
- Le changement est possible
- C'est « ici et maintenant », en intelligence de situation dans un monde complexe

3 idées agiles

- Les personnes ont de l'importance
 - ... plus que les processus
- Le changement est possible
 - ... l'accepter est plus important que de suivre un plan
- C'est « ici et maintenant », en intelligence de situation dans un monde complexe

Les positions de vie

	Je suis OK	Je ne suis pas OK
Tu es OK	Position OK/OK ou +/+	Position -/+
Tu n'es pas OK	Position +/-	Position -/-

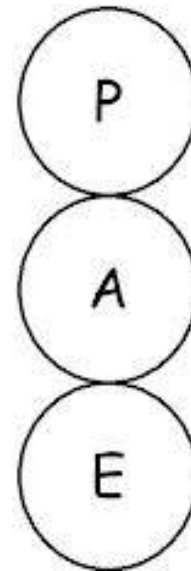
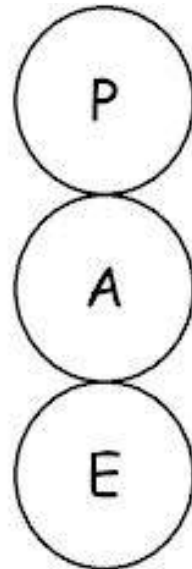
Les positions de vie : conséquences

	Je suis OK	Je ne suis pas OK
Tu es OK	<p>Allons de l'avant Unissons nos forces Négociations</p>	<p>Admiration Démission Dépendance (que dois-je faire?) Position de victime</p>
Tu n'es pas OK	<p>Accusations Domination Mépris Se croire indispensable</p>	<p>On est foutu !! Indifférence Fuite</p>

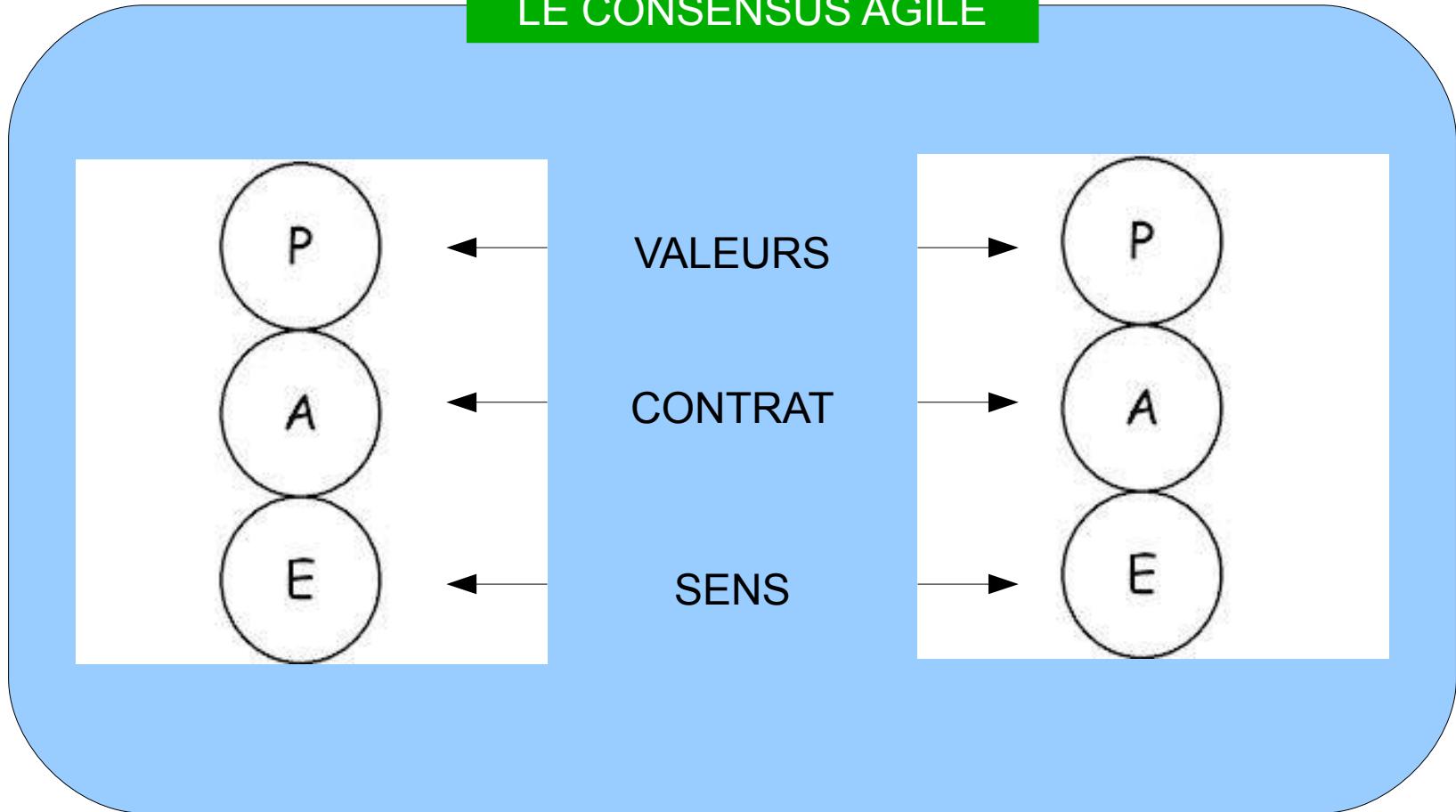
Le OK – OK agile

- La collaboration plutôt que le contrat
- La bienveillance
- La confiance faite à l'équipe
- La relation MOA/MOE ou PO/SM

Le consensus en AT



LE CONSENSUS AGILE



Les conditions de la motivation

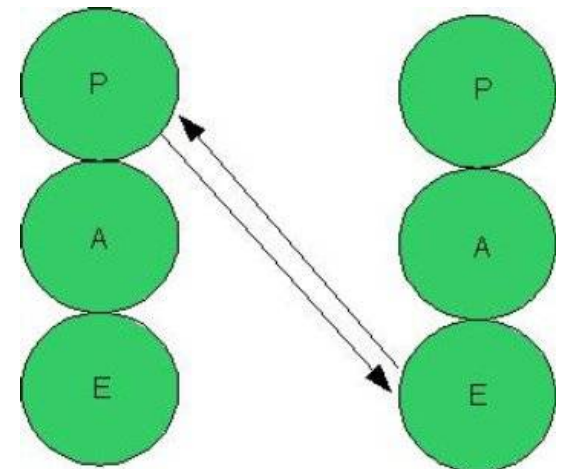
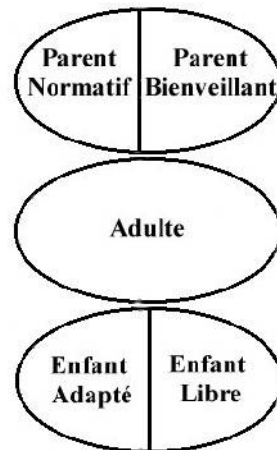
- Existence de Besoins
- L'agilité vise les couches hautes de la pyramide



Les conditions de la motivation

- Bienveillance et exigence

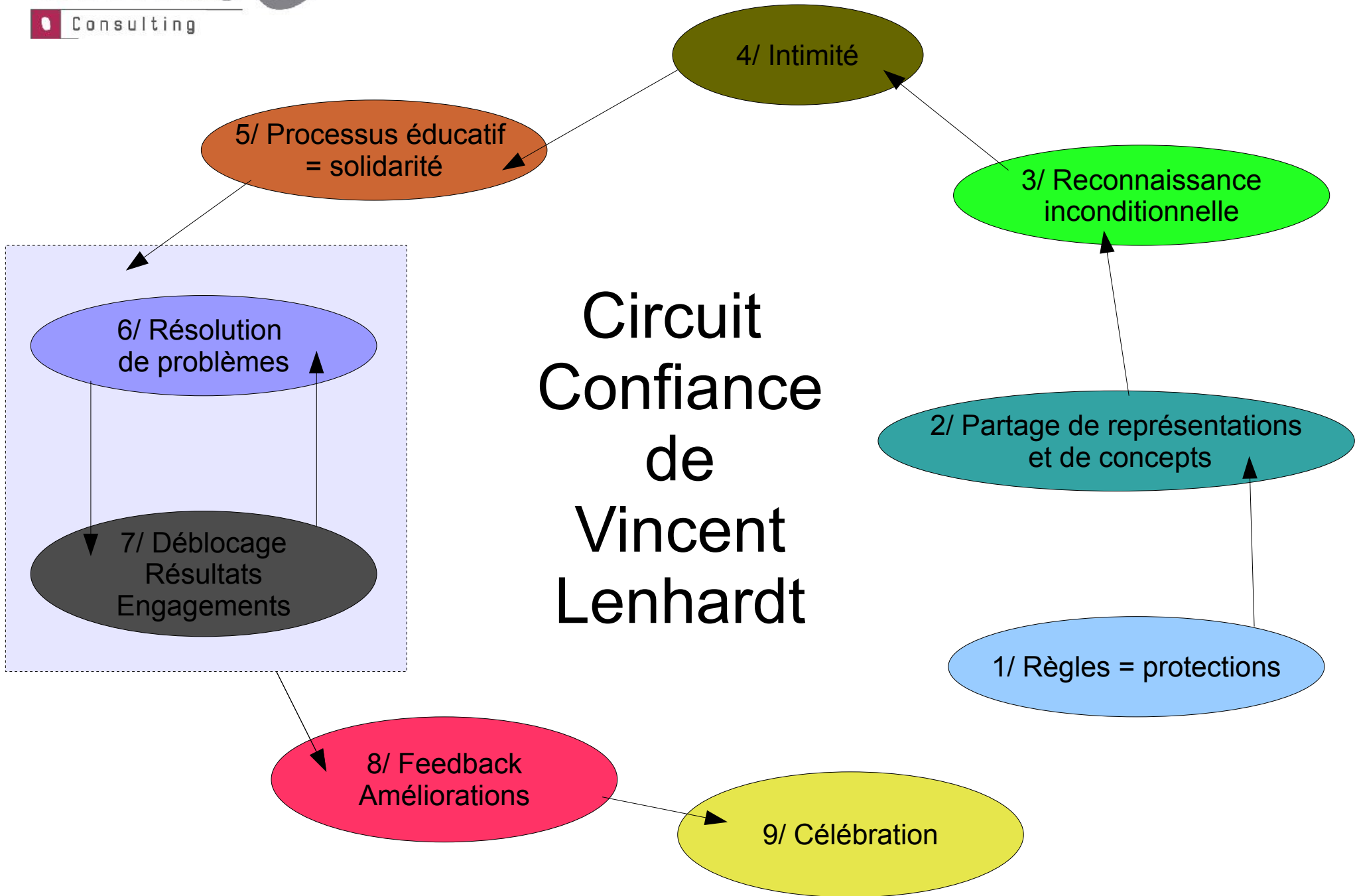
→ Parent Nourricier et Parent Normatif en AT, qui vont tous les deux « chercher l'enfant »

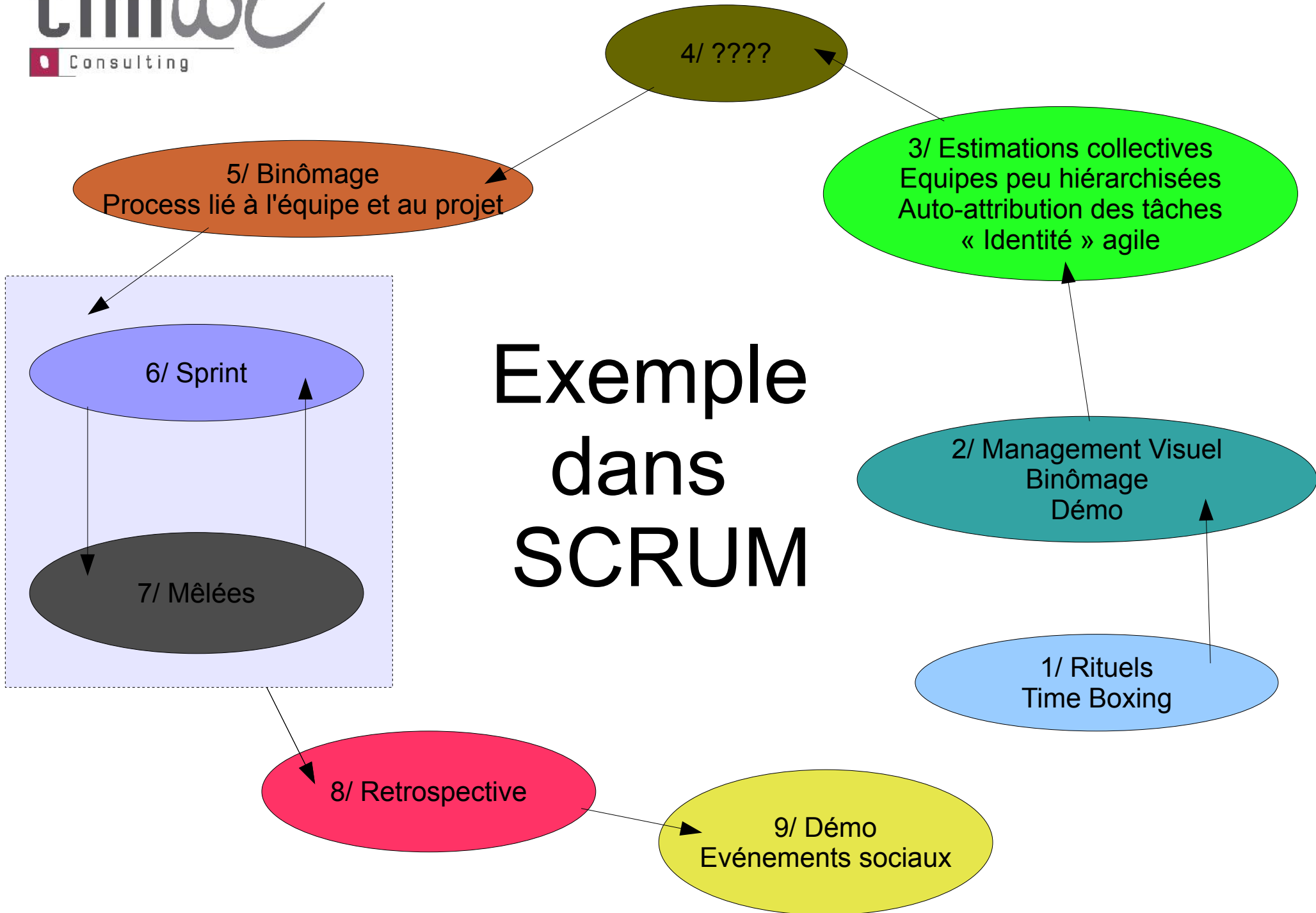


Les conditions de la motivation

→ Bienveillance et exigence

→ C'est la clé du « compromis agile »





4/ ????

5/ Binômeage
Process lié à l'équipe et au projet

3/ Estimations collectives
Equipes peu hiérarchisées
Auto-attribution des tâches
« Identité » agile

6/ Sprint

7/ Mêlées

Exemple dans SCRUM

2/ Management Visuel
Binômeage
Démo

1/ Rituels
Time Boxing

8/ Retrospective

9/ Démo
Evénements sociaux

Le besoin de structurer le temps

- L'être humain est tiraillé entre
 - Le recherche de l'intimité, de la proximité, de la chaleur maternelle
 - Les règles sociales et morales
- La contradiction est résolue par la structuration du temps
- La structuration du temps est un besoin fondamental = avoir des projets

La structuration du temps selon l'AT

- Pas de strokes!
- Pas de transactions
- Se ressourcer
- Situation positive si elle voulue

- Expression d'un désir de communication
- Parent - Parent

- Sélection des personnes avec lesquelles on ira plus loin
- Parent - Parent

RETRAIT

RITUELS

**PASSE
TEMPS**

La structuration du temps selon l'AT

- **Adulte – Adulte**
- **Orienté vers un but**

- **Beaucoup de strokes**
- **Enfant libre**
- **Situations ressenties comme dangereuses**

- **Plusieurs degrés**
- **Malentendus - Malaise**

ACTIVITES

**INTIMITE
PROXIMITE**

**JEUX
PSYCHOLOGIQUES**

Structuration du temps et Agilité (ébauche ...)

- Importance des rituels
- Nature des respirations?
- Jeux psychologiques?
- Itérations
- Roadmaps
- Mêlées