

Programme du 18 octobre 2012

Conférences		Ateliers / Jeux		
Amphi		Salle 1		Salle 2
9h30 10h00	Accueil (Pôle Commun des Cézeaux), petit déjeuner			
10h00 10h15	Ouverture, Mot des sponsors			
10h15 10h45	Les bases de l'agilité : Le manifeste (Laurent Carbonnaux)			
10h45 11h15	Almerys : retour d'expérience (Alain Marcoz)			
11h15 11h45	Pause	11h15	Open Space "Découverte de l'agilité" : SCRUM, le Manifeste, Usine Logicielle, ...	
11h45 12h15	Innovation Agile (Nicolas Gouy)			
12h15 13h00	Le Lean Design appliqué aux grands projets SI (Mario Moreno)	13h00		
13h00 14h00	Buffet			
14h00 14h45	Des Jeux pour Apprendre (Alexandre Boutin)	14h00	Objectif Mars (Pierrick Revol)	Créez votre startup en 2 heures (Nicolas Gouy)
14h45 15h30	Transitions agiles - culture du changement ou changement de culture ? (Thomas Lissajoux)			
15h30 16h15	Dis, ça fait quoi de devenir Agile ? (Marie-Laure Momplot)	16h00		
16h15 16h45	Pause			
16h45 17h30	Large Scale Scrum: Assurez la polycompétence dans vos équipes (Pierrick Revol)	16h45	The Big Payoff et «Jeux sans matériels» (Alexandre Boutin)	Introduction à la pensée systémique (Thomas Lissajoux)
17h30 18h15	Michelin Agile Competency Center (David Mourgand)			
18h15 18h45	Mieux que Scrum ou Kanban, la méthode BSP (Sébastien Favier)	18h45		
18h45	Clôture, Mot de l'association			
19h00	Cocktail			

Programme du 18 octobre 2012

Détail des conférences

10h15 10h45	Les bases de l'agilité : Le manifeste (Laurent Carbonnaux)
Description	11 ans déjà, le manifeste Agile signé en 2001. Présentation des valeurs et des principes fondamentaux de la méthode.
Biographie	Laurent Carbonnaux est coach Agile chez Valtech. Depuis plus de 5 ans, il aide et accompagne ses clients à transformer leur mode de production pour s'adapter aux changements de leur marché.
10h45 11h15	Almerys : retour d'expérience (Alain Marcoz)
Description	Retour d'expérience sur la mise en place de la méthode SCRUM pour gérer le développement des projets informatique du domaine Service de Confiance Numérique
11h15 11h45	Innovation Agile (Nicolas Gouy)
Description	Les méthodes Agile permettent un développement incrémental et itératif de produits. Mais permettent-elles un pilotage par la valeur ? Pas toujours. Nous verrons dans cette session comment articuler le Lean Startup, des Innovation Games, SCRUM pour aller vers plus de valeur et plus d'innovation.
Biographie	Après 8 ans d'expériences en Europe et en Asie, pour des grands comptes ou des startups, Nicolas accompagne les organisations dans leurs transformations Agile pour aller vers plus de valeur et plus d'innovation. Fondateur de la société Leanux, Président de l'A-Cube (Association pour l'Agilité en Auvergne)

Programme du 18 octobre 2012

<p>12h15 13h00</p>	<p>Le Lean Design appliqué aux grands projets SI (Mario Moreno)</p>
<p>Description</p>	<p>Les méthodes agiles ont souvent la réputation de mieux s'appliquer aux petits projets, aux équipes motivées et disponibles. Cette conférence se propose de faire un retour d'expérience qui montre que plus un projet est important, incertain et risqué, plus une démarche LEAN Design apporte de la maîtrise et de la valeur en étant focalisé sur des exigences priorisées selon leur valeur. Les investissements sont maîtrisés et on peut produire en évitant les gâchis le bon produit avec des coûts et délais réduits et optimaux (concepts de "juste à temps", "juste le nécessaire" ou de "minimum viable product"). L'approche que nous montrons s'appuie également sur les meilleures pratiques des méthodes Agiles (LEAN, SCRUM, XP, DSDM) et classiques (CMMI, PMP) pour concilier Agilité et Rigueur.</p>
<p>Biographie</p>	<p>CTO and Chief Architect during 10 years in Generali Group. Leader of IT Governance & Methods, Project Director of the international SOA and EA Program from 2003 till 2006 (deployed in 17 European countries). 15 years experience as Program Director and has led the Business Program of rebuilding the Generali France IS (1999-2003 for non life systems, then for life systems between 2004-2007) also in charge of both IT architecture and program methodology. 30 years experience in IT Architecture and Project management in more than 30 big companies in many sectors: industry, space, banks, insurance, retail, defense. Author of one the first Object Oriented methodology in 1991 for Renault. Author of the first UML stereotypes for EA in 2004, validated by the UML and RUP father, Ivar Jacobson. Expert in IT Strategy, methods and practices in EA (TOGAF, FEAF, NASCIO) and SOA, IT Governance frameworks (COBIT, CMMI, ITIL), Program and Project methodology (PMP, RUP, PRINCE2) Expert in Agile Practices (LEAN, SCRUM, XP) applied on very big projects since 1996. Responsible of Logica International GO-ON Lean Design Framework, he is involved in many Projects as International Expert for defining IT Program Strategy and Roadmap, Introducing Agile Methodology, Training and Coaching. He is responsible of the Logica Consultants training and certification on SOA and Agile Practices. In 2008-2009, he's led the development of the « SOA & Agile » Project Management Method of the French Ministry of Defense, coaching 4 strategic Projects (till december 2011). Based on GO-ON Framework. He's currently leading the deployment of the GO-ON method and coaching with his team the biggest BPM/SOA Program (>1 000 000 man.days) for the Credit Agricole Bank in France ; also leading the IT Strategic Plan 2012-2017 for the Court of Justice of the European Union in Luxembourg. Mario is regularly involved as international expert in very big projects and international conferences on EA, SOA, Agile Practices in Europe, Middle-East and Asia.</p>

Programme du 18 octobre 2012

<p>14h00 14h45</p>	<p>Des Jeux pour Apprendre (Alexandre Boutin)</p>
<p>Description</p>	<p>L'agilité est une approche radicalement différente des autres méthodes de développement pour le logiciel, mais néanmoins tout n'est pas nouveau et certaines pratiques d'enseignement peuvent être réutilisées avec succès, en particulier tout ce qui concerne l'apprentissage par le jeu. Les jeux libèrent les participants de certaines contraintes et leur côté « atelier pratique » facilite la mémorisation des principes et techniques enseignés. Parfois sceptiques au préalable, la très grande majorité des participants expriment même volontiers avoir pris du plaisir en apprenant durant ces jeux, que demander de plus ? Lors de ce keynote vous aurez l'occasion :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de mieux comprendre les leviers sur lesquels agit l'apprentissage par le jeu, - de connaître les principes pour créer et animer un jeu qui « marche », - de découvrir quelques jeux agiles parmi les plus populaires.
<p>Biographie</p>	<p>Alexandre Boutin : AgileToYou Diplômé de l'Ensimag en 1989, Alexandre découvre l'Agilité en 2004 et prend en charge la promotion de l'Agilité en Europe, Asie et Inde pour Yahoo International de 2005 à 2009. Début 2009, Alexandre décide de créer la société AGILETOYOU pour former et accompagner de nombreux clients désireux de devenir Agile (Orange, EDF, Total, Samse, BBC, HP, Schneider ...). Alexandre est de plus un orateur régulier des conférences nationales et préside le CARA (Club Agile Rhône Alpes).</p>

Programme du 18 octobre 2012

<p>14h45 15h30</p>	<p>Large Scale Scrum: Assurez la polycompétence dans vos équipes (Pierrick Revol)</p>
<p>Description</p>	<p>Notre expérience de coaching agile sur un projet impliquant plus de cent personnes nous a permis d'identifier que la polycompétence est un facteur clé de succès à cette échelle. Nous avons donc travaillé avec les équipes Scrum pour lever les principaux freins à la polycompétence et mieux expliciter son fonctionnement. Cette session partage avec vous les fruits de ce travail.</p>
<p>Biographie</p>	<p>Avec 8 ans dans le développement logiciel pour l'industrie (Transport, Aéronautique, Défense) Pierrick REVOL s'est converti aux méthodes agiles qu'il a expérimentées et déployées sur des projets critiques pendant 3 ans. Il y a depuis rejoint les équipes de coaching de Valtech et il accompagne de grands comptes industriels dans le déploiement de Scrum.</p>
<p>15h30 16h15</p>	<p>Dis, ça fait quoi de devenir Agile? (Marie-Laure Momplot)</p>
<p>Description</p>	<p>Suivi de plusieurs personnes (Scrum master, coach agile, développeur...) dans une équipe agile naissante. Suivi de leur évolution personnelle et professionnelle apportée par Scrum et agile. Le tout raconté sous forme d'histoire.</p>
<p>Biographie</p>	<p>Développeuse informatique, j'ai eu la chance de faire ma 1ère expérience dans une équipe agile (pilote!), au sein d'une multinationale, par le biais d'une SSII. Forte de cette première expérience et convaincue de bien fait de cette méthode, j'ai rejoint cette entreprise pour continuer l'aventure de la transformation agile.</p>

Programme du 18 octobre 2012

16h45 17h30	Transitions agiles - culture du changement ou changement de culture ? (Thomas Lissajoux)
Description	<p>Comment se fait-il parfois, alors que vous faites de votre mieux, : équipes produit, tdd, scrum by the book, que les résistances et frictions paraissent inévitables et au final que le résultat de votre équipe soit bancal ?</p> <p>Peut-être, après tout, n'est-ce pas lié qu'à votre process et vos pratiques ? Cela est-il suffisant lorsque l'on élargit les choses à toute une organisation ? Nous proposons dans cette session qu'il est nécessaire de se focaliser sur les changements culturels que représentent ces transitions.</p> <p>Que se passe-t-il lorsque on élargit l'agile ? Quels sont les changements culturels à l'oeuvre et comment se traduisent-ils ? Quel impact pour les managers et comment retrouver leur place dans l'organisation ?</p> <p>Pour répondre à ces questions, nous présenterons des modèles et outils que nous avons expérimentés lors de transitions agiles.</p>
Biographie	<p>Comme le dit Gerald Weinberg, "the three causes of software projects failure are people, people, and people."</p> <p>Face à cette constatation, Thomas Lissajoux travaille en tant que coach pour aider les managers IT à faire face à la complexité des projets et des organisations. Pour cela , il appuie sa pratique de coaching sur son expertise lean-agile de projets et transformations complexes.</p> <p>Partisan d'un coaching stratégique et orienté-solution, il intervient régulièrement dans des conférences, pour parler notamment des changements culturels liés à l'agile et de la gestion lean de portefeuille projet.</p>

Programme du 18 octobre 2012

17h30 18h00	Mieux que Scrum ou Kanban, la méthode BSP (Sébastien Favier)
Description	Avec la multitude d'outils et de méthodes que comporte le monde de l'IT d'aujourd'hui, il est difficile de s'y retrouver. Prenons les bonnes décisions avec la méthode BSP.
Biographie	Après 12 ans passés comme salarié dans le monde informatique, je lie deux activités complètement opposées mais complémentaires : exploitant agricole et coach agile.

18h00 18h45	Michelin Agile Competency Center (David Mourgand)
Description	Présentation du Centre de Compétence Agile mis en place par la Direction Générale des Systèmes d'Information de Michelin dans la cadre de la "Transformation Agile" de ces équipes de développement
Biographie	Chez Michelin depuis 20ans, Développeur de formation, puis Chef de Projet SI, j'ai découvert l'agilité en 2009. Après 2 ans de mise en œuvre de l'agilité dans des projets, j'ai rejoint le Centre de Compétence Agile des SI pour accompagner les équipes agiles en tant que Coach.